# TD 4 : Envoi d’e-mail

## Objectifs :

* Envoyer des e-mails
* Utiliser un mail catcher

## Ressources :

* <https://laravel.com/docs/9.x/mail#markdown-mailables>
* <https://blog.juansorroche.com/memo-maildev>

Envoyer un email à l’utilisateur lorsqu’il se connecte à l’application. Le mail contiendra une version HTML et une version texte.

Écouter l’évènement Illuminate\Auth\Events\Authenticated emis par le système d’authentification.

### Contenu du mail :

Bonjour {{username}}

Vous vous êtes connecté à votre compte le {{date}} avec l'ip {{ip}}.